Разработать три класса, которые следует связать между собой, используя наследование: класс Product, который имеет три элемент-данных — имя, цена и вес товара (базовый класс для всех классов); класс Buy, содержащий данные о количестве покупаемого товара в штуках, о цене за весь купленный товар и о весе товара (производный класс для класса Product и базовый класс для класса Check); класс Check, не содержащий никаких элемент-данных. Данный класс должен выводить на экран информацию о товаре и о покупке ( производный класс для класса Buy);Для взаимодействия с данными классов разработать set- и get—методы. Все элемент-данные классов объявлять как private.